

ESAME DI ANALISI MATEMATICA T-2

CORSO DI LAUREA IN ARCHITETTURA – INGEGNERIA
ALMA MATER – UNIVERSITÀ DI BOLOGNA

12 Febbraio 2024

ISTRUZIONI. Il tempo a disposizione per la risoluzione è di 120 minuti. Ogni quesito corrisponde ad un numero di punti specificato a fine domanda. Il punteggio minimo per accedere alla prova orale è 15/30.

ESERCIZIO A

Siano date le matrici

$$M_1 = \begin{pmatrix} 1 & k^2 \\ k & 0 \end{pmatrix}, \quad M_2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \quad M_3 = \begin{pmatrix} 1 & k \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

elementi dello spazio vettoriale $M_{2,2}(\mathbb{R})$, dipendenti dal parametro reale $k > 0$.

A1 Si calcoli $M = M_1 M_2 M_3$. Discutere per quali valori di k la matrice M è diagonalizzabile sul campo dei reali. Specificare se la matrice è invertibile, giustificando la risposta. [6 pt]

A2 Determinare per quali valori di k le tre matrici M_1 , M_2 e M_3 sono linearmente dipendenti nello spazio vettoriale $M_{2,2}(\mathbb{R})$. [9 pt]

Suggerimento. L'equazione $x_1 M_1 + x_2 M_2 + x_3 M_3 = \mathbf{0}_{2 \times 2}$ corrisponde ad un insieme di quattro equazioni lineari.

ESERCIZIO B

Si consideri una superficie elicoidale $\sigma: \mathcal{K} \rightarrow \mathbb{R}^3$, parametrizzata come segue

$$\sigma(u, v) = \begin{pmatrix} u \cos v \\ u \sin v \\ v \end{pmatrix}, \quad \mathcal{K}: \{(u, v) \in \mathbb{R}^2: u \in [0, 1], v \in [0, 4\pi]\}$$

e rappresentata in figura.

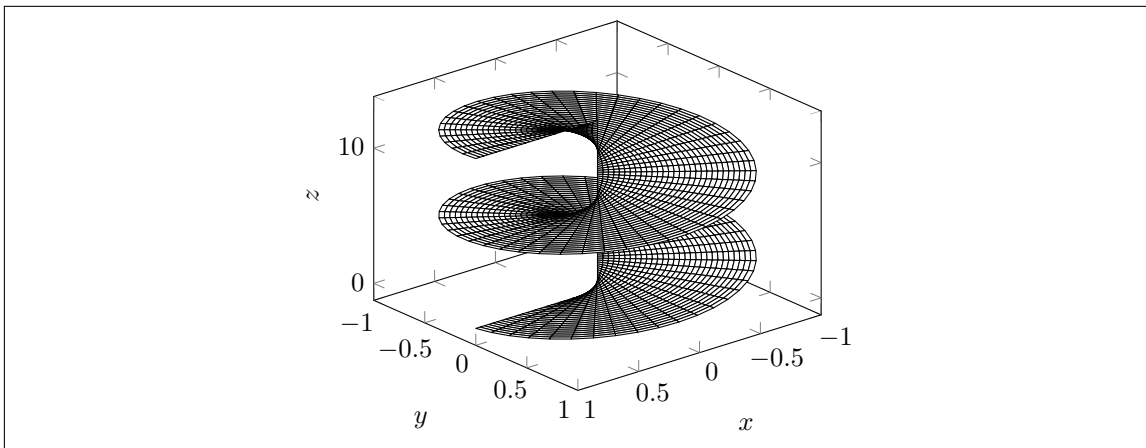
B1 Calcolare l'area di σ . [8 pt]

Suggerimento. Per $z > 0$, $\int_0^z \sqrt{1+x^2} dx = \frac{1}{2} (z\sqrt{z^2+1} + \operatorname{arcsinh}(z))$.

B2 Si consideri la curva giacente sulla superficie a distanza fissa $u \in [0, 1]$ dall'asse z

$$\gamma_u(t) \equiv \sigma(u, t), \quad \gamma_u: [0, 4\pi] \rightarrow \mathbb{R}^3.$$

Dire se la curva è regolare e se ne calcoli la lunghezza in funzione di u . È possibile fissare una distanza u tale per cui la lunghezza sia 2π ? Giustificare la risposta. [7 pt]



SOLUZIONE

Esercizio A.

A1 Eseguendo il prodotto si trova che

$$\mathbf{M} = \begin{pmatrix} k^2 & k^3 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Risolviamo $\det(\mathbf{M} - \lambda \mathbf{I}_2) = 0$, ovvero

$$\lambda(k^2 - \lambda) = 0.$$

Essendo $k > 0$, allora esistono due autovalori distinti

$$\lambda_1 = 0, \quad \lambda_2 = k^2$$

e la matrice \mathbf{M} è quindi diagonalizzabile. La matrice tuttavia non è *mai* invertibile, essendo $\det(\mathbf{M}) = 0$ per ogni valore di k .

A2 \mathbf{M}_1 e \mathbf{M}_2 sono linearmente dipendenti se $x_1 \mathbf{M}_1 + x_2 \mathbf{M}_2 + x_3 \mathbf{M}_3 = \mathbf{0}_{2 \times 2}$ per una terna (x_1, x_2, x_3) di valori non tutti nulli. Ciò significa che

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = x_1 \mathbf{M}_1 + x_2 \mathbf{M}_2 + x_3 \mathbf{M}_3 = \begin{pmatrix} x_1 + x_3 & k^2 x_1 + k x_3 \\ k x_1 + x_2 & 0 \end{pmatrix}$$

ha soluzioni non triviali, ovvero tali per cui $(x_1, x_2, x_3) \neq (0, 0, 0)$. La relazione sopra corrisponde a *quattro* equazioni lineari, ovvero

$$\begin{cases} x_1 + x_3 = 0, \\ k x_1 + x_2 = 0, \\ k^2 x_1 + x_3 = 0, \\ 0 = 0. \end{cases}$$

Ignorando l'equazione triviale $0 = 0$, possiamo scrivere un sistema di tre equazioni in tre incognite nella forma matriciale

$$\underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ k^2 & 0 & k \\ k & 1 & 0 \end{pmatrix}}_{\mathbf{A}} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Perché esistano soluzioni non triviali, deve essere $\det(\mathbf{A}) = k^2 - k = 0$, ovvero (ricordando che $k > 0$) $k = 1$.

Esercizio B.

B1 Per calcolare l'integrale di superficie calcoliamo

$$\partial_u \boldsymbol{\sigma}(u, v) = \begin{pmatrix} \cos v \\ \sin v \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \partial_v \boldsymbol{\sigma}(u, v) = \begin{pmatrix} -u \sin v \\ u \cos v \\ 1 \end{pmatrix},$$

e quindi

$$\partial_u \boldsymbol{\sigma}(u, v) \wedge \partial_v \boldsymbol{\sigma}(u, v) = \begin{pmatrix} \sin v \\ -\cos v \\ u \end{pmatrix} \Rightarrow \|\partial_u \boldsymbol{\sigma}(u, v) \wedge \partial_v \boldsymbol{\sigma}(u, v)\| = \sqrt{1 + u^2}.$$

La superficie ha quindi area

$$A = \iint_{\mathcal{X}} \|\partial_u \boldsymbol{\sigma}(u, v) \wedge \partial_v \boldsymbol{\sigma}(u, v)\| \, du \, dv = 4\pi \int_0^1 \sqrt{1 + u^2} \, du = 2\pi (\sqrt{2} + \operatorname{arcsinh}(1)).$$

B2 La curva ha parametrizzazione

$$\boldsymbol{\gamma}(t) = \begin{pmatrix} u \cos t \\ u \sin t \\ t \end{pmatrix}, \quad t \in [0, 4\pi] \Rightarrow \dot{\boldsymbol{\gamma}}(t) = \begin{pmatrix} -u \sin t \\ u \cos t \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \|\dot{\boldsymbol{\gamma}}(t)\| = \sqrt{1 + u^2} > 0$$

per cui la curva è regolare. La sua lunghezza è

$$\ell(\boldsymbol{\gamma}_u) = \int_0^{4\pi} \|\dot{\boldsymbol{\gamma}}(t)\| \, dt = \sqrt{1 + u^2} \int_0^{4\pi} dt = 4\pi \sqrt{1 + u^2}.$$

Per trovare una distanza u tale per cui $\ell(\boldsymbol{\gamma}_u) = 2\pi$, occorre risolvere l'equazione $4\pi = \sqrt{1 + u^2} = 2\pi \Rightarrow u^2 = -3/4$, che non ha soluzione nei reali, per cui la curva suggerita non è costruibile.